

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Костровская средняя общеобразовательная школа»**

**ПРИНЯТО**

на заседании педагогического совет  
от 30 августа 2023 г. Протокол №1

**УТВЕРЖДЕНО**

приказом от 30.08.2023 г. №1 -127  
Директор МБОУ «Костровская средняя  
общеобразовательная школа»  
Рыльского района Курской области  
\_\_\_\_\_ М.П. Мешкова



**КАЛЕНДАРНО – ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**  
курса внеурочной деятельности  
«Мультимедиа»  
для учащихся 8 класса

Направленность: общеинтеллектуальная

Учитель: Круговая Светлана Викторовна  
высшей квалификационной категории

2023 - 2024 учебный год

## Календарно – тематическое планирование

№	Названия раздела/темы	Количество часов			Дата проведения	
		Всего	Теория	Практика		
<b>1.</b>	<b>Медиаторство: возможности и области применения</b>	<b>1</b>	<b>0,5</b>	<b>0,5</b>		
1.1.	Вводное занятие. Техника безопасности	1	0,5	0,5		
<b>2.</b>	<b>Персональный компьютер</b>	<b>3</b>	<b>1,5</b>	<b>1,5</b>		
2.1.	Устройство компьютера	1	0,5	0,5		
2.2.	Алгоритм программирования	2	1	1		
<b>3.</b>	<b>Информационные и компьютерные технологии</b>	<b>5</b>	<b>2,5</b>	<b>2,5</b>		
3.1.	Информация. Действия с информацией	1	0,5	0,5		
3.2.	Операционная система Microsoft Windows. Основные элементы управления	1	0,5	0,5		
3.3.	Текстовый редактор Microsoft Word. Пакет Microsoft Office	1	0,5	0,5		
3.4.	Microsoft Power Point	1	0,5	0,5		
3.5.	Графический редактор Paint	1	0,5	0,5		
<b>4.</b>	<b>Программирование в среде Scratch</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>3</b>		

4.1.	Знакомство со средой Scratch	2	1	1		
4.2.	Начало программирования. Первые программы в среде Scratch	2	1	1		
4.3.	Графические и звуковые редакторы Scratch. Первый мультфильм	2	1	1		
<b>5.</b>	<b>Основы работы в программе Gimp</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>2</b>		
5.1.	Интерфейс растрового редактора Gimp	2	0,5	1,5		
5.2.	Основы работы со слоями	2	0,5	1,5		
<b>6.</b>	<b>Основы работы в Adobe PhotoShop</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>3</b>		
6.1.	Введение в программу Adobe Photoshop. Рабочее окно программы Adobe Photoshop	4	1	3		
<b>7.</b>	<b>Основы работы в киностудии Windows Movie Maker и Movavi Video Editor Plus</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>2</b>		
7.1.	Знакомство с программами киностудия Windows Movie Maker и Movavi Video Editor Plus	1	0,5	0,5		
7.2.	Начало работы в видеоредакторе	1	0,5	0,5		
7.3.	Основные приемы и методы создания видео	1	0,5	0,5		
7.4.	Монтаж видео	1	0,5	0,5		

<b>8.</b>	<b>Творческий проект</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>4</b>		
8.1.	Работа над творческим проектом	6	2	4		
<b>9.</b>	<b>Итоговое занятие</b>	<b>1</b>	<b>-</b>	<b>1</b>		
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>				